

Bramofon cyfrowo-analogowy

BRA-4UQ NOB



Kaseta została w całości skonstruowana w firmie RABBIT

Współpracuje z dowolnymi unifonami analogowymi pracującymi w systemie 3+1 (masa, słuchawka, mikrofon, wywołania) oraz 4+1 (masa, słuchawka, mikrofon, zamek, wywołania).

Urządzenie wyposażono w:

- podświetlany czytnik kart zbliżeniowych UNIQUE z unikatowym hasłem (maksymalnie 101 + 1 MASTER).
- płytę czołową i ramkę maskującą wykonane z anodowanej blachy aluminiowej grubości 2mm
- oświetlenie płyty czołowej (diody LED)
- podświetlane sztyldziki
- metalowe, podświetlane przyciski wywołań
- funkcję interkomu

1. Opis czytnika i kart zbliżeniowych.



Każdy lokator otrzymuje swoją kartę (maksymalnie 102 klucze). Zbliżenie karty na odległość mniejszą niż 8 cm powoduje otwarcie furtki.

Jedną z kart przydzielonych lokatorom to tak zwany MASTER – oprócz zwykłego otwierania drzwi pozwala ona na wprowadzenie do pamięci dodatkowej, ZWYKŁEJ karty otwierającej drzwi.

Karta MASTER to karta, którą wczytujemy (programujemy) jako pierwszą. MASTER przyłożona na chwilę (ok. 0.5 s) otwiera drzwi. MASTER przyłożona i trzymana przez 5 s pozwala na wczytanie (zaprogramowanie) nowej karty otwierającej drzwi.

2. Dzwonienie do mieszkania

Należy wcisnąć przycisk znajdujący się obok okienka, w którym jest karteczka z nazwiskiem lokatora mieszkania, do którego dzwonimy (górny dzwoni do unifonu nr 1, dolny dzwoni do unifonu nr 2), lub któryś z przycisków poniżej szyldzików (dzwonienie do unifonu nr 3 – przycisk z lewej strony, dzwonienie do unifonu nr 4 – przycisk z prawej strony).


3. Otwieranie drzwi przy pomocy ZWYKŁEJ karty.

Jeśli karta jest zapisana w pamięci przyłóż ją do czytnika. Jeśli **NIE**, wróć do punktu 7.

CZYNNOŚĆ UŻYTKOWNIKA	DŹWIĘK	OPIS CZYNNOŚCI
		Odejmij kartę od czytnika przed upływem 5 sekund.
	BIP BIP	Drzwi są otwarte.

4. Otwieranie drzwi przy pomocy karty MASTER.

Jeśli karta jest zapisana w pamięci, przyłóż ją do czytnika. Jeśli **NIE**, to wróć do punktu 6.

CZYNNOŚĆ UŻYTKOWNIKA	DŹWIĘK	OPIS CZYNNOŚCI
	BIP BIP	Przyłóż kartę do czytnika
Jeśli drzwi się nie otworzyły to znaczy, że twoja karta nie jest zapamiętana.		

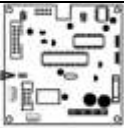

5. Co oznaczają dźwięki?


DŹWIĘK	OPIS	ZNACZENIE DŹWIĘKU
BIP BIP	podwójny jednotonowy	Sygnalizuje otwarcie drzwi.
BIP BOP	podwójny dwutonowy	Sygnalizuje zapisanie nowej karty.
BUUUU	Długi, niski jednotonowy	Sygnalizuje wystąpienie błędu.

6. Programowanie karty MASTER

Należy ściągnąć metalową płytę czołową kasety domofonowej, odszukać na płytce elektronicznej mały przycisk i przycisnąć go na 2s (urządzenie musi być w tym czasie podłączone do prądu).




Uwaga! Wciśnięcie przycisku powoduje usunięcie z pamięci wszystkich kart.

CZYNNOŚĆ UŻYTKOWNIKA	DŹWIĘK	OPIS CZYNNOŚCI
Wciśnij 	BIP	Wciśnij przycisk na płytce elektronicznej.
	BIP BOP	Urządzenie oczekuje na przyłożenie karty MASTER (czytaj pkt. 1)
		Przyłóż kartę, która ma zostać MASTEREM

Uwaga! Urządzenie nadal jest w trybie programowania		
		Przykładanie kolejnych kart powoduje ich zapisanie jako karty ZWYKŁE
Aby wyjść z trybu programowania należy odczekać 20s		

7. Programowanie kart ZWYKŁYCH

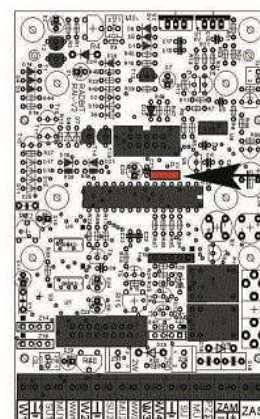
Jeśli masz już zaprogramowaną pierwszą kartę MASTER przyłóż ją do czytnika na 5 s. Jeśli **NIE**, wróć do punktu 6.

CZYNNOŚĆ UŻYTKOWNIKA	DŹWIĘK	OPIS CZYNNOŚCI
		Trzymaj kartę przyciśniętą do czytnika nieprzerwanie przez 5 s.
	BIP BOP	Przyłóż nową kartę, którą chcesz zapisać do pamięci
Uwaga!!! Jeśli mimo przyłożenia nowej karty nic się nie dzieje to znaczy, że ta karta jest już zapisana w pamięci i należy przyłożyć inną.		
		Nowa karta ZWYKŁA została zapisana
Uwaga! Urządzenie nadal jest w trybie programowania		
		Przykładanie kolejnych kart powoduje ich zapisanie jako karty ZWYKŁE
Aby wyjść z trybu programowania należy odczekać 20s		
Uwaga!!! Urządzenie pozwala na zapisanie w pamięci 101 zwykłe karty + 1 programującą MASTER. Jeśli ta liczba zostanie przekroczona usłyszysz dźwięk BUUUU, a nowa karta NIE zostanie zapamiętana.		

8. Reset wszystkich kart

Jeśli domofon nie ma jeszcze zaprogramowanego hasła administratora (lub zostało zapomniane) należy:

- ściągnąć metalową płytę czołową domofonu



Wciśnij



- przy włączonym do zasilania domofonie naciśnięć przycisk jak na rysunku na czas ok. 2s

Teraz wszystkie karty są usunięte z pamięci.

Należy ponownie zaprogramować wszystkie karty – czyt. pkt. 6 i 7.

9. Najczęściej zadawane pytania

OBJAW	PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Przykładam nową kartę do czytnika, a on jej nie zapamiętuje. Nic się nie dzieje.	Ta karta jest już zapisana w pamięci.	Przyłóż inną kartę, która nie jest jeszcze zapisana do pamięci.
Kaseta buczy.	Słaby nieoryginany zasilacz lub zwarcie w kasecie.	Wymień zasilacz, sprawdź czy przewody nie są uszkodzone.
Kaseta otwarta działa poprawnie, a po zamknięciu płyty czołowej przestaje poprawnie działać.	W kasecie jest zwarcie. Przewody są uszkodzone. Radiator jest zagięty i zwarty do zasilania.	Usuń zwarcia, dokładnie poukładaj przewody w kasecie.

<p>Firma PPH Elektronik-Radbit deklaruje, że niniejsze urządzenie spełnia wytyczne normy kompatybilności elektromagnetycznej EMC (89/336/EEC)</p>	
<p>Niniejszy produkt jest urządzeniem elektronicznym, więc zgodnie z Europejską Dyrektywą 2002/96/EC o Zużytych Elektrycznych i Elektronicznych Urządzeniach (WEEE), po zakończeniu eksploatacji musi zostać przekazany do specjalnej jednostki, zajmującej się zbiórką odpadów elektronicznych, lub do producenta.</p>	

Instrukcja montażu bramofonu BRA-4UQ

1. Opis złącz na płycie elektroniki

Z4 – (16 PIN) gniazdo wyświetlacza

Z3 - (NIEBIESKIE) gniazdo głośnika

Z10 – (CZERWONE) gniazdo mikrofonu

Z13 – (BIAŁE) gniazdo oświetlenia płyty czołowej

Z2 – (4 PIN) gniazdo przyłączeniowe zespołu przycisków i oświetlenia LED modułu przyciskowego **MP**

Z5 – (4 PIN) gniazdo przyłączeniowe zespołu przycisku i oświetlenia modułu przyciskowego **MPM (lewy)**

Z6 – (4 PIN)) gniazdo przyłączeniowe zespołu przycisku i oświetlenia modułu przyciskowego **MPM (prawy)**

2. Opis potencjometrów regulacyjnych:

R24 – regulacja czułości mikrofonu kasety

R18 - regulacja kontrastu wyświetlacza LCD

R8 - regulacja wzmocnienia wzmacniacza kasety

R7 – regulacja głośności dźwięków potwierdzeń

P2 – przycisk reset

3. Opis złącz śrubowych kasety

- Z16-1 - **W1** – wywołanie unifonu 1
- Z16-2 - - masa unifonu 1
- Z1-1 - **SU1** – słuchawka unifonu 1
- Z1-2 - **MU1** – mikrofon unifonu 1
- Z8-1 - **WW1** – wywołanie wewnętrzne unifonu 1 (zestyk wywołania interkomowego)
- Z8-2 - **W2** – wywołanie unifonu 2
- Z19-1 - - masa unifonu 2
- Z19-2 - **SU2** – słuchawka unifonu 2
- Z20-1 - **MU2** – mikrofon unifonu 2
- Z20-2 - **WW2** - wywołanie wewnętrzne unifonu 2 (zestyk wywołania interkomowego)
- Z12-1 - **W3** – wywołanie unifonu 3
- Z12-2 - **W4** – wywołanie unifonu 4
- Z17-1 - - masa unifonów 3 i 4
- Z17-2 - **SU** – słuchawka unifonów 3 i 4
- Z18-1 - **MU** – mikrofon unifonów 3 i 4
- Z18-2 - **PZ(4+1)** – zwalnianie elektrozaczepu ze wszystkich unifonów w systemie (4+1)
- Z9-1 - **ZAM** - elektrozaczep (minus)
- Z9-2 - **ZAM** - elektrozaczep (plus)
- Z10 - **ZAS** - zasilanie (12V AC)

4. Otwieranie drzwi przy wychodzeniu z klatki schodowej

Jeśli do złącza ZW podłączony zostanie dowolny przycisk zwierny, to wciśnięcie tego przycisku będzie powodowało zwolnienie elektrozaczepu na czas ok. 5sek. Złącze to można więc wykorzystać do otwierania drzwi przy wychodzeniu z posesji lub klatki schodowej.

9. Opis kasety i instrukcja montażu

Kaseta może obsłużyć do 4 abonentów. Dwóch abonentów wywołuje się z przycisków wywoławczych umieszczonych w module **MP**, a dwóch pozostałych wywołuje się z przycisków umieszczonych w modułach **MPM**. Abonenci podłączeni do modułu **MP** posiadają funkcję interkomu. Mogą wzajemnie do siebie dzwonic i prowadzić pomiędzy sobą rozmowy. Rozmowy te nie są słyszalne w kasecie. Kasetę ma jednak priorytet i jeśli ktoś zadzwoni z kasety, rozmowa wewnętrzna zostanie przerwana.

Pomiędzy unifonami podłączonymi do modułów **MPM** nie ma funkcji interkomu.

Kasetę można podłączyć na dwa sposoby:

- z wykorzystaniem funkcji interkomu
- bez wykorzystywania funkcji interkomu

Jeśli nie będziemy korzystali z interkomu, należy podłączać kasetę w/g **schematu nr 2**. W ten sposób możemy poprowadzić mniej przewodów. Jeśli funkcja interkomu będzie wykorzystywana, podłączamy kasetę w/g **schematu nr 1**

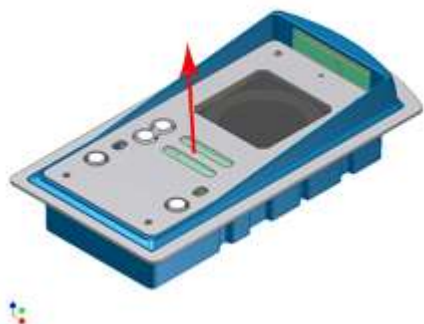
Uwaga:

Aby uzyskać dostęp do zacisków śrubowych i innych elementów regulacyjnych należy:

1. zdjąć płytę czołową (**rys 1 i rys 2**)
2. zdjąć moduł przycisków MP, przesuwając go w kierunku czytnika, a następnie gdy zeskoczy z zaczepu można go wyjąć (**rys 3 i rys 4**)
3. do montażu można również wyjąć głośnik, który wciśnięty jest w boczne półprścienie (**rys. 5 i rys. 6**)
4. uzyskujemy dostęp do zacisków śrubowych i elementów regulacyjnych. (**rys.7**)

Po podłączeniu przewodów montaż przeprowadzamy w odwrotnej kolejności.

Rys. 1



Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4



Rys. 5



Rys. 6

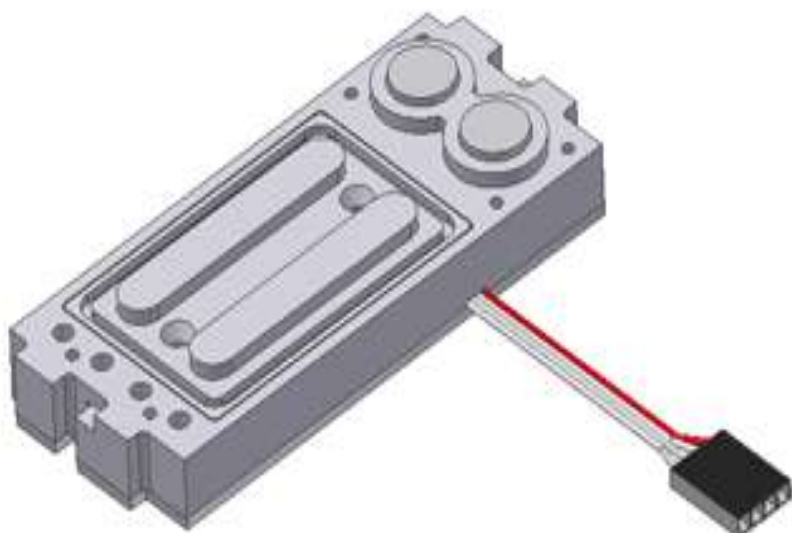


Rys. 7



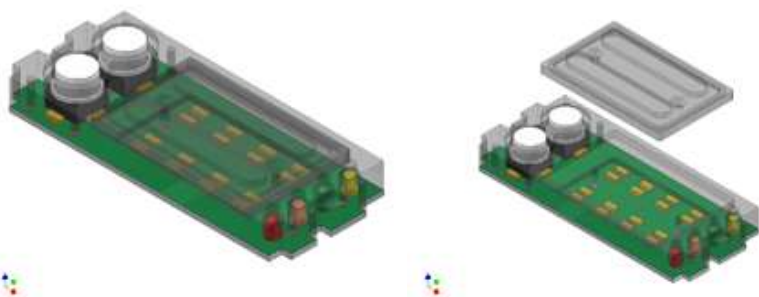
Moduł przycisków MP

Moduł przycisków posiada podświetlane sztylczki , w których można umieścić np.: nazwiska abonentów. Aby umieścić karteczkę z nazwiskami, należy wyjąć z modułu górną pleksę, a następnie włożyć karteczkę w przeznaczone do tego miejsce, włożyć na swoje miejsce górną pleksę (**rys.8 i rys.9**)



Rys. 8

Rys. 9



Moduł przycisków MPM

W kasie znajdują się dwa moduły przycisków MPM. Jeden umieszczony jest z lewej (wciśnięcie tego przycisku wywołuje unifon nr 3), drugi z prawej strony kasy (wciśnięcie tego przycisku wywołuje unison nr 4) Unifony podłączone do tych modułów nie posiadają funkcji interkomu.

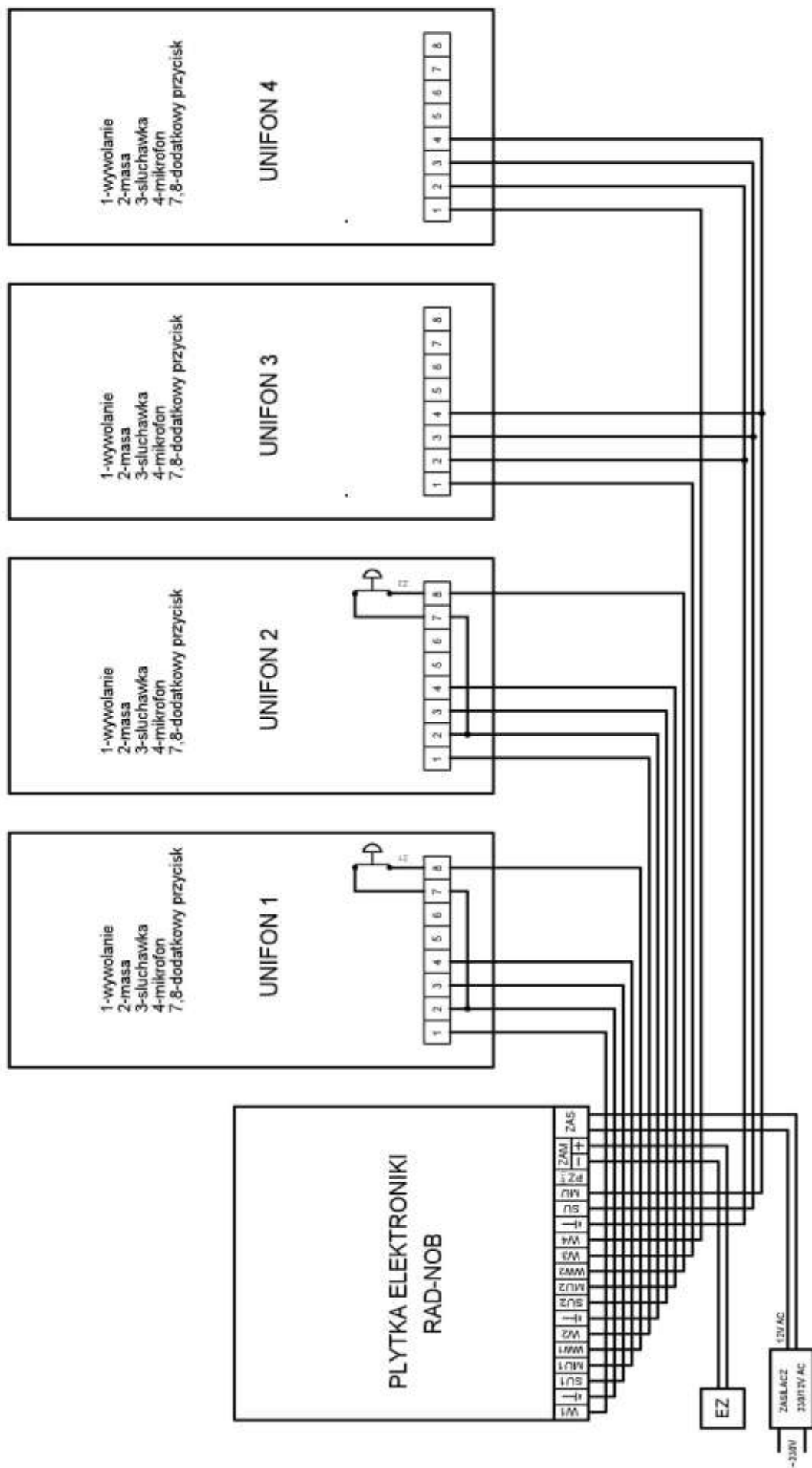


Moduł czytnika kart zbliżeniowych UNIQUE



Schemat nr 1

SCHEMAT PODŁĄCZENIA UNIFONOW (wersja z interkorem)



SCHEMAT PODŁĄCZENIA UNIFONOW
(wersja bez interkomu)

